

B. Konvergenzabbildungen2.9. Definition

1.) Seien  $X = t + U \subseteq \mathbb{R}^n$  und  $X' = t' + U' \subseteq \mathbb{R}^m$  affine Teilmengen. Eine Affinität  $f: X \rightarrow X'$  heißt Kongruenzabbildung oder Bewegung, wenn  $d(f(x), f(y)) = d(x, y)$  für alle  $x, y \in X$  gilt. Mit  $f(t+u) = f(t) + f(u)$  für alle  $u \in U$ , wobei  $f: U \rightarrow U'$  ein Vektorraumisomorphismus ist, gilt dann wegen

$$\begin{aligned} * \quad d(f(x), f(y)) &= \|f(x) - f(y)\| = \|(f(t) + \varphi(u)) - (f(t) + \varphi(v))\| \\ &= \|\varphi(u - v)\| \end{aligned}$$

$$* \quad d(x, y) = \|x - y\| = \|(t+u) - (t+v)\| = \|u - v\|$$

daß  $f$  genau dann eine Bewegung ist, wenn  $\varphi$  eine orthogonale Abbildung ist. Als Längentreue Abbildung ist  $f$  dann insbesondere auch winkeltreu, es ist also

$$\angle (f(x), f(y), f(z)) = \angle (x, y, z) \quad \text{für alle } x \neq y \neq z.$$

2.) Eine affine Abbildung  $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ ,  $f(x) = b + A \cdot x$  ist genau dann eine Bewegung, wenn  $\|x - y\| = \|f(x) - f(y)\| = \| (b + A \cdot x) - (b + A \cdot y) \| = \| A(x - y) \|$  für alle  $x, y \in \mathbb{R}^n$  ist, also wenn  $A \in O_n(\mathbb{R})$  eine orthogonale Matrix ist, d.h.

\* Die Spalten von  $A$  bilden ein Orthonormalsystem  $\mathbb{R}^n$

\* Die Zeilen von  $A$  bilden ein " " " von  $\mathbb{R}^n$

$$* \quad A^T \cdot A = E_n = A \cdot A^T \quad \text{bzw.} \quad A^{-1} = A^T$$

## 2.10 Erinnerung

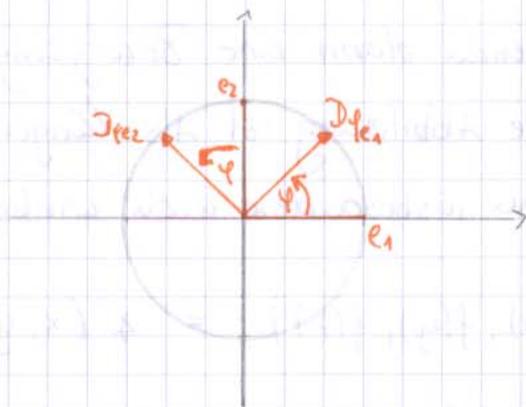
Die orthogonale Gruppe  $O_2(\mathbb{R})$  besteht

a) aus den Determinanten  $D_\varphi = \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix}$  mit  $\varphi \in [0, 2\pi[$

b) aus den Spiegelungsmatrizen  $S_\varphi = \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ \sin \varphi & -\cos \varphi \end{pmatrix}$  mit  $\varphi \in [0, 2\pi[$

Dabei gilt:

- 1.) Die orthogonale Abbildung  $d_\varphi: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $d_\varphi(x) = D_\varphi \cdot x$ , beschreibt die Drehung um den Ursprung mit dem Drehwinkel  $\varphi$ ; für  $\varphi = 0$  ist  $d_\varphi$  die identische Abbildung, für  $\varphi = \pi$  die Punktspiegelung am Ursprung



Wegen  $\det D_\varphi = 1$  ist  $d_\varphi$  orientierungstreu aber für  $\varphi \neq 0, \pi$  nicht diagonalisierbar.

- 2.) Die orthogonale Abbildung  $S_\varphi: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $s_\varphi(x) = S_\varphi \cdot x$  beschreibt die Achsen Spiegelung an der Spiegelachse.

$$\mathbb{R} \cdot \begin{pmatrix} \cos \varphi/2 \\ \sin \varphi/2 \end{pmatrix}$$

Wegen  $\det S_\varphi = -1$  ist  $s_\varphi$  orientierungsumdrehend, sie

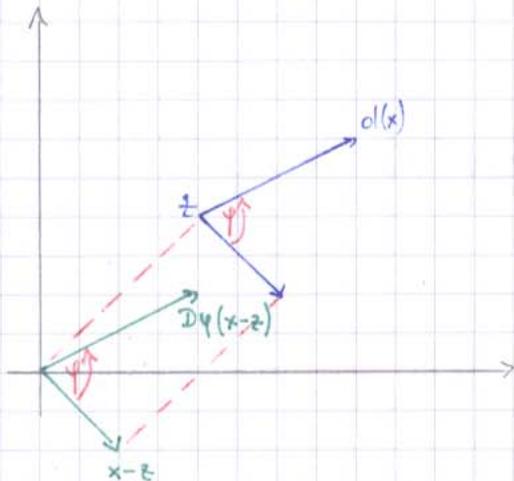
ist diagonalisierbar mit  $\text{Eig}(S_\varphi, 1) = \mathbb{R} \cdot \begin{pmatrix} \cos \varphi/2 \\ \sin \varphi/2 \end{pmatrix}$  und

$$\text{Eig}(S_\varphi, -1) = \mathbb{R} \cdot \begin{pmatrix} -\sin \varphi/2 \\ \cos \varphi/2 \end{pmatrix}$$

## 2.11. Bemerkung (Drehung in $\mathbb{R}^2$ )

1.) Sei  $d: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  die Drehung mit dem Drehzentrum  $z \in \mathbb{R}^2$  und dem Drehwinkel  $\varphi \in [0, 2\pi[$ . Durch Parallelverschiebung

der Punkte  $m, x$  und  $d(x)$  längs des Vektors  $-z$  in die Punkte  $0, x-z$  und  $d(x)-z = D_f(x-z)$  ergibt sich  $d(x) = z + D_f(x-z)$



Damit ist  $d: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  wegen  $d(x) = (z - D_f z) + D_f x$  für alle  $x \in \mathbb{R}^2$  eine Bewegung mit  $A = D_f$  und  $b = z - D_f z = (E - D_f)z$

2.) Sei nun umgekehrt  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2, f(x) = b + Ax$  eine Bewegung mit  $A = D_f$ .

a) Für  $\varphi = 0$  ist  $D_f = E$  und damit  $f$  die Translation (Parallelverschiebung) um den Vektor  $b$ .

$$b) \text{ Für } \varphi \neq 0 \text{ ist } \det(E - D_f) = \begin{vmatrix} 1 - \cos \varphi & \sin \varphi \\ -\sin \varphi & 1 - \cos \varphi \end{vmatrix} =$$

$$= (1 - \cos \varphi)^2 + \sin^2 \varphi > 0$$

also  $E - D_f$  invertierbar, und es gibt ein  $z = (E - D_f)^{-1} \cdot b \in \mathbb{R}^2$

Wegen  $f(x) = b + D_f x = (E - D_f)z + D_f x = z + D_f(x - z)$  für alle  $x \in \mathbb{R}^2$  ist  $f$  die Drehung um den Mittelpunkt  $z$  mit Winkel  $\varphi$ .

## 2.12. Bemerkung (Spiegelung in $\mathbb{R}^2$ )

- 1.) Sei  $s: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ , die Achsenspiegelung mit der Spiegelachse  $\ell = \mathbb{R} \cdot u$ , wobei  $\ell \in \mathbb{R}^2$  ein beliebiger Trägerpunkt und  $u = \begin{pmatrix} \cos \varphi/2 \\ \sin \varphi/2 \end{pmatrix}$  ein Richtungsvektor sei.

~~☞~~ fehlt leider noch

